

Maturitní témata pro školní rok 2026/2027

Předmět: Informatika

Třída: 4.B, 4.C, oktáva

1. Hardware – stavba a komponenty osobních počítačů, počítačové architektury, periferní zařízení a vztah hardwaru k operačnímu systému.
2. Software – druhy a využití softwaru, operační systémy, aplikační programy, instalace, aktualizace, licence a zabezpečení.
3. Internet - internetová síť, stavba a fungování www stránek, informační zdroje, soc.sítě, AI, hrozby
4. Informační systémy - data a informace; typy informačních systémů; informační toky, role a dopady
5. Informační systémy - potřeby, cíle a požadavky; sběr a řízení požadavků, modelování procesů
6. Informační systémy - modelování procesů, use-case pohled na systém, datová analýza
7. Informační systémy - relační datový model, dotazy a pohledy na data
8. Informační systémy - návrh uživatelského rozhraní (UI), zapojení uživatele (UX)
9. Informační systémy - vznik, vývojový cyklus (SDLC), testování a zlepšování řešení
10. Informační systémy - podnikové systémy, integrace, cloudové služby, zabezpečení
11. Programovací jazyk Python – práce s proměnnými
12. Programovací jazyk Python – práce s textovými řetězci
13. Programovací jazyk Python – n-tice, seznamy
14. Programovací jazyk Python – textové soubory
15. Programovací jazyk Python – slovníky
16. Programovací jazyk Python – podmíněné příkazy
17. Programovací jazyk Python – cykly
18. Programovací jazyk Python – funkce, využití vestavěných funkcí a jejich metod, využití modulů
19. Programovací jazyk Python – hledání a oprava chyb
20. Programovací jazyk Python - grafické uživatelské prostředí (tkinter)

Vypracovaly: Ing. Jaroslav Fait

Projednáno a schváleno PK dne: 1. 9. 2026

Schváleno ředitelem školy dne: 2. 9. 2026